

REGOLAMENTO

CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI INDOOR 2016/2017

Articolo 1

La **F.I.P.T.** indice i **Campionati** Nazionali Indoor Giovanili, maschili e femminili, riservati alle categorie: **Giovanissimi** (nati nel 2003 e seguenti), **Allievi** (nati nel 2001 e seguenti), **Juniores** (nati nel 1999 e seguenti).

Articolo 2 - ISCRIZIONE AI CAMPIONATI

Ai Campionati possono iscriversi tutte le Società regolarmente **affiliate** alla Federazione per l'anno 2017 con squadre maschili e femminili per ogni singola categoria.

Articolo 3 - ORGANIZZAZIONE - SVOLGIMENTO DEI CAMPIONATI – NORME TECNICHE.

L'organizzazione dei Campionati è demandata:

- a) **per le Fasi Provinciali e Regionali** ai rispettivi Comitati o Delegati F.I.P.T. Provinciali e Regionali;
- b) **per le fasi Interregionali e Nazionali, alla Commissione Indoor**, di concerto con i Comitati o Delegati Provinciali e Regionali, territorialmente interessati; pertanto si richiede agli stessi di comunicare, una volta terminate le fasi provinciale e regionali, all'ufficio federale di Roma, via fax o e-mail, i risultati finali (via fax allo 06/32723215 o via e-mail: indoor@federtamburello.it).

Scaduto il termine di presentazione delle iscrizioni (6 novembre 2016), i Comitati o Delegati Provinciali o, in assenza, i Comitati o Delegati Regionali, provvedono inoltre:

- ad individuare le Sedi ove disputare le gare delle fasi Provinciali, Regionali e Interregionali;
- a compilare i Calendari e a trasmetterli alle Società iscritte e alla Commissione Indoor.

Fino alla Fase Regionale compresa, le modalità di qualificazione sono stabilite dai Comitati Provinciali e Regionali, sulla base del numero delle squadre iscritte. Tenuto conto delle squadre iscritte, infatti, in ogni provincia o regione potranno essere organizzati, d'intesa con la commissione Indoor, campionati, con incontri di andata e ritorno o con altre modalità tecnico-organizzative, che qualifichino comunque le squadre per le fasi successive.

SVOLGIMENTO INCONTRO

Per lo svolgimento delle gare di campionato vige il Regolamento Tecnico Indoor in vigore ed in particolare:

Gli incontri si svolgono al meglio dei **13 giochi**. La squadra che per prima conquista il 13 gioco vince l'incontro. I punti vengono conteggiati come segue: **15- 30- 40- 50 (gioco)**. Qualora le due squadre venissero a trovarsi sul **40 pari**, il 'gioco' verrà attribuito alla squadra che conquisterà il quindicesimo successivo. Se due squadre si trovassero sul punteggio di **12 a 12** si ricorrerà immediatamente alla disputa del **'tie-break'** al limite di **8 punti (ogni 'quindici' vale un punto)**. Otterrà la vittoria la squadra che per prima si aggiudicherà **8 punti** con un vantaggio di almeno **2 punti** sulla squadra avversaria.

Se il punteggio arriverà al **7 pari**, il gioco continuerà fino a che una delle due squadre non avrà **2 punti** di vantaggio sull'altra. Il **'tie-break'** inizia con il servizio o battuta assegnato alla squadra che lo teneva nell'ultimo gioco e senza procedere al cambio di campo. Il servizio viene alternato ad **ogni punto** mentre il campo viene invertito **ogni 6 punti** complessivi.

E' previsto, prima dell'inizio di un incontro il riscaldamento degli atleti che si dovranno trovare tutti sul campo. I giocatori si posizioneranno 3 nell'area di gioco ed il resto a fondo campo. Le squadre avranno a disposizione **5 minuti** di riscaldamento per campo prima dell'inizio del match.

CONI - Foro Italico - Largo Lauro De Bosis, 15 – 00135 Roma - tel. 06.32723211 – fax 06.32723215

www.federtamburello.it - e-mail federtamburello@federtamburello.it

MODALITA' di SERVIZIO (O BATTUTA) e TIPO DI PALLE

All'inizio dell'incontro avviene il sorteggio: la squadra che vince il sorteggio potrà scegliere o la metà campo dove iniziare l'incontro o se battere o rimettere.

Il battitore ha a disposizione **una sola palla per il servizio**.

La battuta o servizio viene alternata da una squadra all'altra ogni gioco. L'esecuzione del servizio, da parte del 'battitore', deve avvenire entro **20 secondi** dal fischio d'inizio del 'punto' dato dall'arbitro, pena la perdita diretta del 'quindici'. La battuta può essere effettuata soltanto con il Tamburello.

Le palle utilizzate durante le competizioni indoor sono quelle approvate dalla F.I.P.T..

Le palle hanno un diametro compreso tra 65 e 68 mm e di un peso da 38 a 40 grammi. Sono di tipo a pressione bassa, **modello Artengo 710 o Giacomuzzi**. I Comitati provinciali e regionali e la Federazione organizzatrice di una fase segnerà il tipo di palla utilizzato prima dell'inizio della competizione.

Per le categorie giovanissimi, allievi e juniores, maschili e femminili, parallelamente alla linea centrale saranno segnate 2 "linee di rispetto" distanti 2 metri dalla mediana ("zona neutra").

La *zona neutra* è valida solo per il servizio; dopo la *ribattuta* tale zona fa parte del gioco a tutti gli effetti, sia per la palla o i giocatori che vi entrano. Pertanto, sarà sempre fallo quando la palla rimbalza nella *zona neutra* o tocca le relative linee che la delimitano dopo aver servito.

PUNTEGGIO IN CLASSIFICA

Per la classifica finale, la squadra che vince l'incontro:

- per 13 a 10 o un punteggio inferiore a 10 conquista **3 punti**;
- per 13-11 o 13-12 conquista **2 punti**;

La squadra che perde l'incontro:

- con un punteggio di 13-11 o 13-12 conquista **1 punto**;
- con un punteggio di 13-10 o inferiore di 10 giochi conquista **0 punti**.

Qualora al termine di tutti gli incontri, due o più squadre si trovino a parità di punti in classifica, per l'assegnazione della posizione in classifica si valuteranno:

- nelle fasi provinciali e regionali, per il passaggio alla fase successiva, si procede ad incontri di spareggio, da disputarsi, entro la settimana successiva, in campo neutro, con norme stabilite dai Comitati Organizzatori, secondo quanto previsto dal "Regolamento Tecnico Indoor".
- nelle fasi interregionali o finali, invece, si ricorre, per determinare la posizione in classifica, alla migliore differenza tra i giochi fatti e subiti negli scontri diretti ed in caso di ulteriore parità alla migliore differenza dei quindici realizzati sempre negli scontri diretti.

CAMBIO CAMPO – MINUTO di SOSPENSIONE

Le squadre cambieranno campo ogni **3 giochi – 'trampolino'**.

L'operazione di cambio del campo dovrà avvenire nel tempo massimo di **3 minuti**.

I Direttori Tecnici o i capitani (in assenza del DT) delle due squadre possono chiedere all'arbitro durante tutto l'arco della gara, a gioco fermo, ognuno **3 sospensioni** di gioco di **1 minuto** per riunire i propri giocatori e dar loro istruzioni. Le tre sospensioni devono essere distinte e non sono cumulabili. Durante l'eventuale '**tiebreak**' si potranno richiedere sospensioni solo se queste non saranno già state usufruite durante l'arco della partita regolamentare. La richiesta di sospensione viene fatta all'arbitro dal Direttore Tecnico (o capitano) della squadra.

In caso di infortunio ad un giocatore l'arbitro concederà una sospensione del gioco della durata massima di **2 minuti**, per permettere l'intervento del medico sociale e/o massaggiatore in campo, trascorsi i quali farà riprendere la gara, dopo aver fatto uscire l'infortunato, che non si fosse ripreso, dal terreno di gioco.

CAMPI DI GARA

‘Giovanissimi’ e ‘Allievi’: lunghezza **metri 34**, larghezza **metri 15** ed altezza minima dell’impianto sportivo **metri 7**, lungo tutta l’estensione del rettangolo di gioco. È tollerata, in caso di comprovata indisponibilità d’impianti, la riduzione fino alle seguenti misure: lunghezza **metri 32**, larghezza **metri 13**.

‘Juniores’: lunghezza **metri 34**, larghezza **metri 15** ed altezza minima dell’impianto sportivo **metri 7**, lungo tutta l’estensione del rettangolo di gioco. Non sono tollerate riduzioni di campo.

E’ obbligatorio in tutte le categorie (giovanissimi, allievi e juniores) nelle finali interregionali e nazionali e, a discrezione dei comitati organizzatori, nelle fasi provinciali e regionali, utilizzare sulla linea mediana del campo una barra di altezza max 5 cm e larghezza max 5 cm. Nel caso che la palla tocchi la suddetta barra durante qualsiasi fase di gioco compreso dopo aver effettuato la battuta *si commetterà sempre fallo ("quindici" perso)*.

Le linee perimetrali sono tutte *buone* (fanno parte del campo di gioco).

Articolo 4 - MEZZI DI TRASPORTO

Alle Società che comunicano l’arrivo con mezzi pubblici, per la disputa degli incontri nelle varie fasi, i Comitati organizzatori **devono adoperarsi per assicurare** il trasporto dal luogo di arrivo alla palestra e viceversa ed eventualmente, se non previsto sul posto, ad un luogo di ristorazione.

Articolo 5 – PARTITE

Per lo svolgimento delle partite del campionato vige il ‘Regolamento Tecnico Indoor’ attualmente in vigore.

Le partite sono regolate dalle seguenti norme:

Le partite di campionato devono essere disputate nelle giornate di domenica e secondo il Calendario emanato, oppure, previo accordo fra le Società interessate, anche in giornate infrasettimanali.

Nella stessa giornata solare un giocatore **non** può partecipare a **più di una gara ufficiale**, anche se di categorie diverse tranne i casi espressamente autorizzati dalla C.T.F. o previsti dal regolamento tecnico; i tornei a rapido svolgimento possono prevedere anche più di una partita per giornata solare.

E’ vietato a qualsiasi atleta di partecipare a **più di una partita** anche se di serie o categorie giovanili diverse nella stessa **giornata solare**. Tale divieto non si applica alle categorie giovanili esclusivamente a livello Provinciale (*e nello svolgimento delle fasi Regionali, Interregionali e Nazionali dei campionati giovanili*)

Durante le fasi, successive alle provinciali, un atleta che inizia a giocare in una categoria, non può nella medesima fase, disputare altre partite in categorie diverse da quella con cui ha iniziato a giocare. La squadra che non rispetterà tale **divieto sarà penalizzata con la partita persa**. Queste norme non si applicano all’attività extra campionato, (*Tornei, manifestazioni etc....*).

Non è ammessa l'ignoranza delle norme, dei regolamenti e delle carte federali da parte di dirigenti, tecnici, addetti ai lavori, giocatori e quant'altri svolgono mansioni di collaborazione, responsabilità e rappresentanza in seno e per conto delle Società.

Comportamento dei giocatori: si raccomanda ai tecnici e agli accompagnatori di vigilare sul contegno e sul comportamento dei ragazzi, al fine di rappresentare in modo esemplare lo sport del tamburello e non recare danni a persone o cose durante le manifestazioni a cui partecipano, facendo gravare le responsabilità sulle proprie società e famiglie .

Articolo 6 – COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Categoria Juniores: la squadra è composta al massimo da **8** giocatori, dei quali solo **3** possono scendere contemporaneamente sul terreno di gioco.

Categoria Allievi: la squadra è composta da un massimo **8** giocatori, dei quali solo **3** possono scendere contemporaneamente sul terreno di gioco.

Categoria Giovanissimi: la squadra è composta da un massimo di **8** giocatori ed un minimo di **4** giocatori, dei quali solo **3** possono scendere contemporaneamente sul terreno di gioco. E’ obbligatorio, comunque, iscrivere a referto un minimo di 4 giocatori ed inoltre dei giocatori iscritti a referto almeno 4 giocatori dovrà disputare un gioco intero.

E' consentito, per tutte le fasi dei campionati nazionali giovanili **l'inserimento di massimo 2 elementi femminili** in una squadre maschili ma solo uno potrà scendere in campo. Limitatamente alla fase Provinciale, è consentita la partecipazione di squadre interamente femminili ai campionati maschili; in nessun caso può valere la condizione opposta (cioè la partecipazione di elementi maschili in squadre partecipanti ai campionati o tornei femminili).

Ciascuna squadra potrà utilizzare **massimo 2 giocatori in prestito** per tutta la stagione sportiva, tra gli 8 componenti la squadra, proveniente da altra Società, previo **prestito** rilasciato dalle Società di appartenenza, purché della stessa Regione di appartenenza, prima dell'inizio dei campionati, nel rispetto delle norme previste per i trasferimenti e prestiti dei giocatori (il prestito deve essere inviato via fax o via e-mail alla segreteria federale della Federazione entro i termini di iscrizione). Tali giocatori dovranno essere indicati prima dell'inizio del Campionato nell'elenco dei componenti la squadra e non potranno giocare per tutto il Campionato Indoor con altre Società compresa quella di appartenenza. La partecipazione ai Campionati Indoor non inibisce però ai giocatori, nella stessa annata sportiva, di prendere parte ai Campionati Federali Open di serie e categoria e di Tambeach, sia con la società di appartenenza sia con quella a cui sia stato dato eventualmente in prestito, nel rispetto di quanto previsto dai Regolamenti Federali.

IMPORTANTE: Si rende noto che, anche per i campionati federali indoor 2016/2017, maschili e femminili, le società partecipanti potranno schierare oltre ai due giocatori concessi in prestito, anche giocatori che, pur risultando tesserati nel 2016 per altra società, dal 01/01/2017 verranno tesserati dalla società partecipante o perché liberi da vincolo o per trasferimento definitivo. Per fare ciò, le società interessate dovranno inviare in Federazione, entro i termini di iscrizione, il modello di deroga sottoscritto dal giocatore e dalla società di appartenenza nel 2016 con il quale quest'ultima autorizza l'utilizzo anticipato (dal 6 novembre 2016 al 31 dicembre 2016) del giocatore nei campionati indoor 2016/2017. Qualora tale tesseramento non dovesse verificarsi nel 2017, la Società interessata verrà penalizzata con la decurtazione di tutti i punti acquisiti con la presenza in campo dei giocatori concessi in deroga.

I giocatori, **fino al 18° anno d'età**, partecipanti ai campionati giovanili, possono partecipare nella stessa società, senza alcun limite, a gare di serie superiore senza perdere il diritto di disputare il campionato giovanile di competenza.

Per i soli atleti delle categorie giovanili è ammesso il prestito, nella stessa annata sportiva, che consenta di partecipare con una società ad un campionato di serie e con un'altra a quelli di categoria e viceversa.

1. **“un giocatore tesserato in una squadra che partecipa ad un campionato di serie, può andare in prestito ad un'altra società esclusivamente per giocare in categorie giovanili, fermo restando che la società cedente non partecipi ai campionati di categoria del tesserato. La società acquirente può ricevere n.2 prestiti di questo tipo per squadra, solo da società della stessa REGIONE (dove non ci siano squadre della categoria nella regione di residenza, il giocatore può andare in prestito fuori regione)”;**
2. **“un giocatore tesserato in una squadra che partecipa ad un campionato di categoria Giovanile, può andare in prestito ad un'altra società esclusivamente per giocare in una serie (A, B, C). La società acquirente può ricevere solo n. 2 prestiti di questo tipo per squadra”.**

Il Dirigente Accompagnatore deve allegare all'elenco, da consegnare al Direttore di Gara, i cartellini dei giocatori, unitamente ai documenti di riconoscimento, con foto, legalmente validi (Carta di Identità, ecc.). E' consentita la partecipazione solo a coloro per i quali le Società sono in grado di esibire almeno un documento di riconoscimento, fermo restando l'accertamento della regolarità del tesseramento da parte degli uffici federali. Non è consentita la partecipazione alle gare di giocatori che, pur muniti di cartellino, non sono in grado di esibire all'Arbitro, un documento di riconoscimento legalmente valido.

DOCUMENTAZIONE E CERTIFICATO IDONEITA'

Il Dirigente Accompagnatore deve allegare all'elenco, da consegnare al Direttore di Gara, i cartellini dei giocatori, unitamente ai documenti di riconoscimento, con foto, legalmente validi (Carta di Identità, Patente di guida, ecc.). E' consentita la

partecipazione solo a coloro per i quali le Società sono in grado di esibire almeno un documento di riconoscimento, fermo restando l'accertamento della regolarità del tesseramento da parte degli uffici federali. Non è consentita la partecipazione alle gare di giocatori che, pur muniti di cartellino, non sono in grado di esibire all'Arbitro, un documento di riconoscimento legalmente valido.

Si ricordano, inoltre, le norme che regolano la tutela della salute per coloro che praticano attività sportiva agonistica e non:

1. Con la sottoscrizione del modulo di affiliazione/iscrizione il Presidente della Società dichiara che "i giocatori sono in regola con le disposizioni vigenti in materia di tutela sanitaria delle attività sportive per quanto concerne la certificazione di idoneità specifica allo sport agonistico, che è conservata agli atti della Società (D.M. 18.02.1982)".
2. L'idoneità specifica per la pratica agonistica del Tamburello viene attestata con il rilascio del relativo certificato, da uno specialista in medicina dello Sport, autorizzato da parte della Regione/ASL competente.
3. La certificazione medica deve essere conservata, ai sensi di Legge, agli atti della Società per almeno 5 anni.
4. Anche la richiesta di nuove tessere in corso d'anno va sempre accompagnata dalla dichiarazione del Presidente della idoneità specifica allo sport agonistico per gli atleti per i quali viene richiesta la nuova tessera o del certificato di buona salute per attività sportiva non agonistica.
5. Si ricorda che l'idoneità agonistica cessa alla data apposta sul certificato senza alcuna proroga. Si rende pertanto necessario procedere per tempo alla richiesta per l'ottenimento della nuova certificazione di idoneità agonistica.

Articolo 7 - RIMBORSI

Per la prima, seconda e terza Fase, non è riconosciuto alcun rimborso.

Per la **Fase Finale**, qualora sia stanziato un adeguato finanziamento da parte della Federazione nel bilancio 2017 rimborso delle spese di viaggio e di ospitalità, è riconosciuto come segue:

➤ per le **Categorie Giovanissimi, Allievi e Juniores**: 5 giocatori e 1 accompagnatore purché tesserato **FIPT**.

Per le suddette categorie si applicherà comunque un criterio per il rimborso spese che verrà deciso prima dell'inizio della fase finale dalla Commissione Indoor in accordo con la Commissione Attività Giovanile.

Articolo 8 - RINUNCE

Eventuali rinunce devono essere comunicate, **a mezzo raccomandata con ricevuta di ritorno o fax**, dal Presidente della Società, al Comitato Organizzatore della Fase, alla quale avrebbe dovuto partecipare con proprie squadre, almeno **10 giorni** prima del suo svolgimento. In caso di mancata o ritardata comunicazione, alle Società interessate sono addebitate le eventuali spese sostenute inutilmente dai Comitati Organizzatori delle fasi Provinciali e Regionali e/o dal Settore Indoor, per le Fasi Interregionali e Nazionali.

Articolo 9 - RECLAMI

I reclami per presunto errore tecnico o mancata applicazione delle norme regolamentari da parte dell'arbitro di gara, vanno presentati all'Ufficio del Giudice Unico, accompagnati dalla ricevuta del versamento effettuato su c/c 10238236 intestato alla FIPT **di € 52,00** quale tassa di reclamo.

Eventuali ricorsi avverso alla decisione del Giudice Unico vanno inviati mediante lettera raccomandata alle controparti e alla segreteria dell'Organo che ha emesso il provvedimento di 1° grado entro l'8° giorno successivo alla data di ricevimento del provvedimento di 1° grado: nello stesso termine deve essere versata la tassa prevista (tassa di ricorso di **€ 105,00**). Sarà cura della Segreteria del Giudice che ha emesso il provvedimento impugnato trasmettere il fascicolo e il ricorso alla Commissione d'Appello federale.

Le ammende comminate dal Giudice Unico debbono essere pagate mediante versamento su c/c Postale n. 10238236 intestato a FIPT Mantova, entro e non oltre 20 giorni dal ricevimento della comunicazione.

Articolo 10 - REGOLAMENTI E AGGIORNAMENTI

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, ci si richiama alle Carte Federali ed ai Regolamenti in vigore. La Federazione si riserva comunque la possibilità di apportare al presente regolamento tutte le modifiche ed integrazioni che si rendessero necessarie per migliorare il livello della manifestazione.